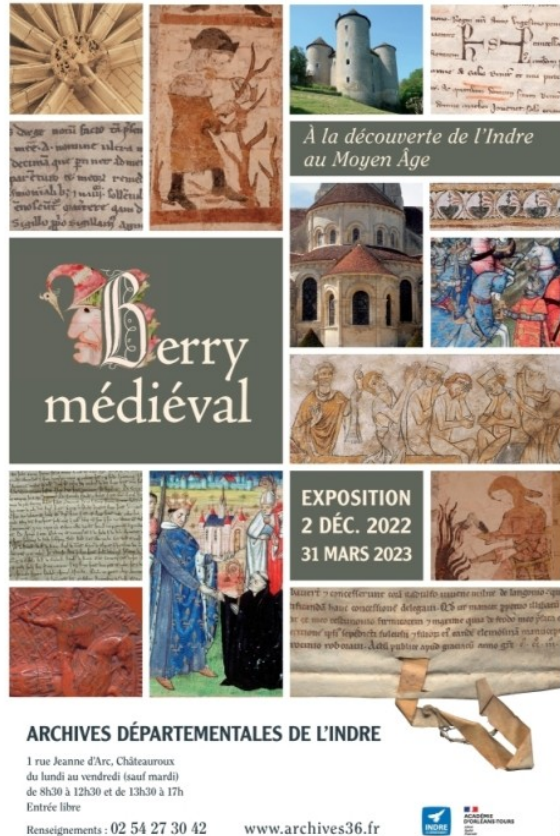


Jeu de rôles destiné aux élèves de secondaire



Guillaume, curé de Douadic

Étape 1 : Vers l'Outre-mer

Rends-toi au panneau 8

1. Guillaume quitte le Berry et suit Hélié d'Argy. Que veut dire prendre « la route d'Outremer » ? Pourquoi faire ce long et périlleux voyage ?
2. Il accompagne aussi Pierre Garin qui est « miles et cruce signatus » : que signifie cette expression latine ?

Étape 2 : De Fontgombault à Douadic

Rends-toi au panneau 6

Guillaume se rend à Fontgombault.

3. Quelles sont les caractéristiques de cette église ?

4. À quel courant artistique appartient-elle ?

5. Quel nom porte le décor peint à l'intérieur des églises ? Quel est son rôle ?

6. Pourquoi dit-on que le Berry se couvre « d'un blanc manteau d'églises » ?

7. Quel lien faites-vous entre la cloche de Diou et l'église du village ?

Rends-toi au panneau 8

8. Guillaume se trouve à Vézelay et veut rejoindre Neuvy. Quelle route peut-il emprunter ? Pourquoi veut-il se rendre à Neuvy ?

Étape 3 : À La Prée

Rends-toi au panneau 7

9. Qu'appelle-t-on clergé régulier ? Quelle est la Règle la plus ancienne ? Qui l'a fondée ?

10. Quel nouvel ordre régulier apparaît en 1098 ? Qui crée cet ordre ? Dans quel but ?

11. Pourquoi Guillaume ne peut-il pas devenir moine à Jarzay ?

12. L'ordre des Cordeliers est créé au XIII^e siècle. Où Guillaume peut-il visiter ces moines ?

Synthèse

Rédigez un paragraphe

Montrez que le clergé encadre la vie des fidèles.